

## 선생님과 학부모를 위한 폴리곤에이드 VR 콘텐츠 공모전 상세 개요

### 공모전 상세 내용

- 공모전명: 폴리곤에이드 VR 콘텐츠 공모전
- 참가대상: 폴리곤에이드로 코딩할 수 있는 12세~18세의 어린이와 청소년
- 참가조건: 1인 1계정 1작품만 공모 가능, 폴리곤에이드 가입 뒤 이메일 인증 필수
- 공모분야: 폴리곤에이드를 활용하여 제작한 VR콘텐츠
- 콘텐츠 종류: 게임, 영상 등 자유 공모
- 콘텐츠 주제: 자유
- 응모기간: 2019.10.08-2019.11.04
- 결과발표: 2019.11.18(에이다코딩랩 홈페이지와 폴리곤에이드 홈페이지 동시 공개)
- 수상 답변 이메일 마감 날짜: 2019.12.13

### 시상내역

| 구분            | 작품 수  | 시상 내역                                                            |
|---------------|-------|------------------------------------------------------------------|
| 대상            | 1개 작품 | (사)한국창의정보문화학회장상/ 크론 플러스(드론)+VR 고글<br>폴리곤에이드 개인 기간제 6개월+중급과정 라이선스 |
| 최우수상          | 2개 작품 | (사)한국창의정보문화학회장상/ 크론 플러스(드론)<br>폴리곤에이드 개인 기간제 3개월+중급과정 라이선스       |
| 우수상           | 3개 작품 | (사)한국창의정보문화학회장상/ VR 고글<br>폴리곤에이드 개인 기간제 3개월+중급과정 라이선스            |
| 폴리곤에이드<br>유저상 | 1개 작품 | 폴리곤에이드 개인 기간제 1개월+중급과정 라이선스                                      |

## 참가 방법

1. 먼저 폴리곤에이드에 가입한 뒤 이메일 인증절차를 완료합니다. 이메일을 통해 상품이 발송될 수 있으므로 반드시 인증절차를 거쳐야 합니다.
2. 가입 뒤 메일 인증까지 완료되면 [마이페이지]에 접속하여 [이벤트] 페이지로 이동합니다.
3. [이벤트] 페이지에서 [프로젝트 만들기]를 클릭한 뒤 작품을 만듭니다.
4. 작품을 만들고 저장합니다. 저장된 작품은 VR 콘텐츠 공모전 프로젝트 목록에서 확인할 수 있습니다.
5. 작품을 모두 완성하면 [프로젝트 제출하기]를 클릭해 작품 제출 페이지에 접속하세요.
6. [내 프로젝트 보기]에서 작품을 선택하고 작품 이름란과 작품 스토리란에 해당 내용을 충실히 입력합니다. VR 추천 작품에 체크가 잘 되어있는지 확인하고 반드시 체크된 상태로 제출합니다.
7. 제출된 작품은 [내 제출 작품 보기]에서 확인할 수 있습니다.
8. [전체 참여 작품 보기] 페이지에서 다른 친구들의 작품도 구경해보세요.

## 수상자 상품 수령 방법

1. 수상 결과 발표일이 되면 에이다코딩랩에서 공모전 수상자에게 상품 수령 주소와 연락처를 묻는 이메일을 발송합니다.
2. 발표일로부터 시일이 3일 이상 지났음에도 이메일이 오지 않았을 경우 스팸 메일함을 확인합니다.
3. 스팸 메일함에도 메일이 도착하지 않았을 경우 에이다코딩랩 담당자에게 문의합니다.(담당자 메일 주소: challenge@adacodinglab.com)

4. 메일을 받은 뒤 [답장] 버튼을 눌러 상품 수령 양식 칸에 해당 내용을 충실히 작성합니다. [답장] 버튼은 보통 메일의 제목 위에 있습니다.
5. 내용을 모두 작성하면 [보내기]나 [전송]버튼을 눌러 메일을 에이다코딩랩에 발송합니다. 반드시 발표일로부터 한달 이내에 보내주세요.
6. 상품이 올 때까지 행복하게 기다리다 상품이 도착하면 친구들이나 SNS에 자랑하세요.

※수령 방법이 어려울 경우 혼자서 망설이지 말고 부모님이나 선생님에게 도움을 요청하세요.

## 유의사항

1. 형평성을 위해 한 사람이 한 계정으로 하나의 작품만 응모할 수 있습니다.
2. 폴리곤에이드 회원가입 뒤 이메일 인증이 이루어지지 않을 경우 심사 대상에서 제외될 수 있습니다. 반드시 이메일 인증을 완료하고 참여 부탁드립니다.
3. 코드 비공개 시 심사가 불가능하기 때문에 자동으로 공개 설정이 되어 있습니다. 공개된 코드는 공모전 심사위원과 운영진만 확인이 가능합니다.
4. 수상 작품은 주최측의 홈페이지, SNS 게시 및 홍보 자료로 활용될 수 있습니다.
5. 기존 대회 수상작이나 인기 작품의 표절 문제를 방지하고 본 공모전을 위한 특색 있는 작품을 공모하기 위해 이미 존재하고 있는 다른 작품의 각색, 개작, 표절 작품은 심사 대상에서 제외됩니다.
6. 출품작에 대한 저작권은 응모자에 있고 공모전 발표일로부터 3년간 주최 측에 귀속되며, 주최측의 홍보 목적으로 수정, 변경, 활용될 수 있습니다.
7. 심사 결과 적합한 수상작이 없는 경우 수상 작품 수가 조정될 수 있습니다.

8. 지나친 폭력성이나 혐오, 다른 사람을 괴롭히는 콘텐츠나 공포감, 불쾌감을 유발하는 콘텐츠는 무통보 삭제될 수 있습니다.

공모전 주최, 주관: (주)에이다코딩랩

공모전 후원: (사)한국창의정보문화학회

에이다코딩랩 공식 홈페이지: [www.adacodinglab.com](http://www.adacodinglab.com)

폴리곤에이드: [www.polyade.com](http://www.polyade.com)

공모전 관련 문의: [challenge@adacodinglab.com](mailto:challenge@adacodinglab.com)

기술 지원 문의: [support@acrosspace.com](mailto:support@acrosspace.com)